



3ème * Sciences Informatiques

ALGORITHMIQUE & PROGRAMMATION

Leçon 4

Les tableaux

I. Introduction

a- Les tableaux à une dimension

Un tableau est une structure de données qui permet de ranger un ensemble de valeurs de même type.

Déclaration1

Tableau de
Déclaration des objets (TDO)

Objet	Type / Nature
Nom_tableau	Tableau de N Type _élément

Déclaration2

Tableau de création des nouveaux types (TDNT)

Nouveau type
Nom_type = Tableau de N Type _élément

Tableau de
Déclaration des objets (TDO)

Objet	Type / Nature
Nom_tableau	Nom type

b-Les tableaux à deux dimension

Un tableau à deux dimensions a la forme d'une matrice composée de lignes et de colonnes. Toutes les cases de ce tableau auront le même type.

L'accès à une case de ce tableau s'effectue par conséquent grâce à deux indices comme suit $M[i,j]$ où i représente l'indice de la ligne et j celui de la colonne.

Déclaration1

Tableau de
Déclaration des objets (TDO)

Objet	Type/ Nature
Nom_tableau	Tableau de N lignes * M colonnes Type _élément

Déclaration2

Tableau de création des nouveaux types (TDNT)

Nouveau type
Nom_type = Tableau de N lignes * M colonnes Type _élément